

УТВЕРЖДАЮ

И.о. заместителя Главы Администрации  
города Рубцовска

А.А. Мищерин

2019г.



СОГЛАСОВАНО

Заместитель начальника МКУ  
«Управление образования»  
г. Рубцовска

Н.А. Данилова

2019г.



СОГЛАСОВАНО

Начальник МКУ «Управление  
культуры, спорта и  
молодежной политики»  
г. Рубцовска

М.А. Зорина

2019г.



## Положение о проведении городской краеведческой игры

### «Я – рубцовчанин»

#### 1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения и условия участия в городской краеведческой игре «Я – рубцовчанин» (далее по тексту – Игра) среди школьных команд города Рубцовска.

1.2. Городская краеведческая игра «Я – рубцовчанин» – комплексное мероприятие познавательного характера, включающее различные формы реализации социально-значимой, краеведческой и исследовательской деятельности.

1.3. Цель Игры - активизация познавательной деятельности школьников в сфере краеведения; приобщение учащихся к культурно-историческому наследию края и города, воспитание уважения к историческому прошлому малой Родины.

1.4. Игра проводится во взаимодействии с учреждениями и организациями города Рубцовска, содействие оказывают: муниципальные библиотеки МБУК «БИС», образовательные учреждения города, МБУ ДО «Станция туризма и экскурсий», краеведческий музей, музей образования, музей Рубцовского филиала АО «Алтайвагон» и др.

1.5. Учредители Игры – МКУ «Управление образования» г. Рубцовска, МКУ «Управление культуры, спорта и молодежной политики» г. Рубцовска Алтайского края.

1.6. Организатор Игры – Центральная городская библиотека города Рубцовска Алтайского края (далее – Библиотека), пр. Ленина 137А, телефон 46532 (директор), 46134 (зал информации).

1.7. Проведение Игры регулирует Организационный комитет. Координатор Игры – Павловская Ирина Сергеевна, заведующий информационно-библиографическим отделом Библиотеки (8-38557 46134).

### 1.8. Организационный комитет:

- информирует о проведении Игры все заинтересованные стороны, распространяет настоящее Положение на официальных сайтах учреждений, задействованных в проведении Игры.

- регистрирует в установленные сроки заявки участников, по итогам жеребьевки составляет график мероприятий;

- предоставляет ресурсную базу, методические рекомендации по краеведческим исследованиям;

- предоставляет информацию о ходе проведения и итогах Игры на сайтах учреждений и в соц.сетях, а также в СМИ.

1.9. Для подведения итогов Игры создается Экспертный совет, в который входят педагоги, специалисты в области краеведения, представители молодежного движения. Члены Экспертного совета оценивают активность и качество работы команд на всех этапах Игры.

## 2. Участники

2.1. Участниками Игры являются учащиеся 8-х классов общеобразовательных учреждений города (ученики одного класса или сборная команда из восьмых классов школы), педагоги.

## 3. Условия проведения Игры

3.1. Игра проходит в течение учебного года с февраля 2019 года по май 2019 года в 3 этапа. Команды за участие в каждом этапе получают баллы.

1 этап (февраль): участие команд в краеведческих познавательных мероприятиях в центральной городской библиотеке.

2 этап (март – апрель): каждая команда на основе жеребьевки получает индивидуальное творческое задание – разработать экскурсию по городу Рубцовску по выбранной теме.

На этом этапе каждая команда изучает книги о городе Рубцовске и готовит обзор (презентацию) одной книги, который представляет на общей встрече команд.

На этом этапе команды выполняют заочное задание: выявить информацию о городе Рубцовске в энциклопедиях и представить результаты в письменном виде.

3 этап: команды участвуют в «Краеведческом квесте» (апрель).

4 этап: итоговая программа - заключительная встреча команд с представлением подготовленных заочных экскурсий по городу.

На данном этапе подводятся итоги Игры, определяются команды - победители и призеры Игры (1, 2, 3 места).

3.2. На период проведения Игры Организатор Игры создает группу в соцсети «ВКонтакте», в которой регистрируются представители команд-участниц. Здесь освещается ход Игры и предварительные результаты Игры.

#### 4. Награждение участников Игры

Все команды-участницы награждаются Дипломами, команды – победители и призеры награждаются ценными подарками.

#### 5. Форма Заявки на участие в Игре

Название команды, школа	Ф.И. участников	Номер телефона преподавателя (координатора команды)